

INTRODUCCIÓ AL DISSENY DE VIDEOJOC

Aquest curs està pensat especialment per a joves apassionats del videojocs que volen aprendre a crear els seus propis videojocs, ja sigui per interès en treballar en la indústria dels videojocs en un futur, per interès en programació informàtica i/o el disseny o simplement per curiositat envers el món "gamer".

En el curs utilitzarem el motor Unity3D, el motor de videojocs multi plataforma més popular del món. A nivell de programació aprendrem els fonaments del llenguatge C#.



CONTINGUTS DEL CURS:

1. Conèixer a nivell pràctic les diferents sortides laborals i perfils que és troben en el disseny de videojocs.

El món dels videojocs esta creat per molts perfils professionals diferents, en el curs veurem i experimentarem les diferents atribucions dels diversos perfils perquè els i les joves puguin veure de primera mà quins són els que més s'adapten a les seves capacitats i inquietuds.

2. A utilitzar el motor Unity3D des de zero.

A través de petits projectes aprendrem el funcionament d'un programa tant extens com és Unity3D, començant per les funcionalitats bàsiques i posant els ciments per seguir creixent en un futur.

3. A programar els teus primers scripts en C Sharp (C#).

Utilitzant el llenguatge C#, un llenguatge de programació orientat a objectes (evolució del llenguatge C i C++) aprendrem a crear els nostres primers codis per donar instruccions de funcionament al nostre videojoc.

4. A crear un videojoc 3D simple a tots els nivells.

Cada alumne crearà una versió del seu propi videojoc en 3D, seran els programadors, dissenyadors 2D i 3D, enginyers d'àudio, productors, dissenyadors del joc... L'experiència ideal per entendre les complexitats i atribucions de cada rol.

5. A adaptar el videojoc a diferents plataformes (PC, dispositius mòbils).

Adaptarem el joc per funcionar en dos dels dispositius més utilitzats per jugar.

6. Publicar el teu joc en AppStore.

Una vegada finalitzat el joc, el publicarem a AppStore perquè tothom el pugui gaudir, també obtindran la versió en PC per prendre'l cap a casa.

EDATS:

El curs va orientat a joves a partir de 1r ESO fins a 2n de Batxillerat.

DATES I HORARIS:

El curs intensiu de 26h en total es portarà a terme durant 13 dies de dilluns a divendres entre juny i juliol (27,28 i 29 de juny, del 4 al 8 de juliol i del 11 al 15).

L'horari serà de 16 a 18h

LLOC I GRUPS:

El curs es portarà a terme a les instal·lacions de l'acadèmia de repàs parèntesis. Els grups seran reduïts d'un màxim de 8 alumnes (places limitades).

MATERIAL I CONEIXEMENTS PREVIS:

No és necessari cap coneixement previ per cursar el curs. Tampoc es necessari cap tipus de material. Tenim ordinadors portàtils a disposició dels alumnes.

Els alumnes han de tenir el seu propi correu electrònic operatiu. Es recomana portar també un llapis de memòria (*pendrive*) a les classes.

De tota manera si els alumnes disposen d'ordinador portàtil recomanem que el portin, ja que d'aquesta manera poden si ho desitgen, treballar sobre el projecte des de casa seva.

PREU:

El cost de tot el curs de 26h és de 290€ per alumne.

Si portes un amic o germà hi ha un descompte per tots dos, el cost és de 260€ per cada un.

INSCRIPCIÓ:

És pot fer la inscripció fins el dia 20 de juny. Les places són limitades. Per fer la preinscripció és necessari emplenar el formulari de la pàgina web www.robotixpenedes.com

Una vegada arribem al mínim d'alumnes necessaris per tirar endavant el curs us enviarem un correu electrònic detallant com formalitzar la inscripció i el mètode de pagament.

CONTACTE:

Per més informació contactar per correu electrònic a djose@robotix.es

Telèfon: 678691548 (David)
per trucada o WhatsApp.

